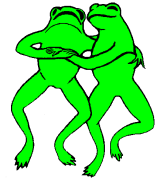




# Turnierregeln und Turniermodus „Saarlouis wirft Darts“ 24.11.2018



## Turnierregeln

1. Es wird an elektronischen Dartscheiben gespielt.
2. Die Darts, die von der Scheibe gezählt werden, gelten in der von der Scheibe angezeigten Punktzahl. Die Scheibe hat Recht.
3. Mit Abgabe der Anmeldung werden die Turnierregeln zu „Saarlouis wirft Darts“ anerkannt.
4. Anmeldeschluss ist der 17.11.2018. Anmeldungen können unter [darts@de-picarda-fraesch.de](mailto:darts@de-picarda-fraesch.de), per Anmeldeformular auf [www.de-picarda-fraesch.de](http://www.de-picarda-fraesch.de) oder telefonisch bei der Turnierleitung (06831-120279) abgegeben werden.
5. Eine Anmeldung wird erst mit Bezahlung der Anmeldegebühr in Höhe von 5,00 Euro offiziell, daher ist der volle Betrag sofort mit dem Anmeldebogen, spätestens am Turniertag, zu entrichten.
6. Die Gruppen werden im Vorfeld per Zufallsprinzip ausgelost.
7. Die Teilnehmer erklären sich damit bereit, dass die Spielergebnisse veröffentlicht werden.
8. Jede Mannschaft muss zu Beginn seines Spiels am Spielort anwesend sein, ansonsten wird das Spiel für sie mit 0:2 gewertet und das nächste Spiel kann vorgezogen werden.
9. Die Anmeldegebühren werden zu 100% in Sach- und Geldpreisen an die Teilnehmer ausgeschüttet.
10. Für Vorkommnisse, die nicht in dieser Spielordnung eindeutig geregelt sind und über die es Unstimmigkeiten geben sollte, ist eine Turnierleitung unter dem Vorsitz von Matthias Morgen eingesetzt, welche abschließend entscheidet.

## Begriffsbestimmungen

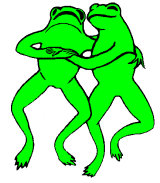
- Leg:** bezeichnet ein Spiel von 301 oder 501 auf genau NULL. Die Mannschaft, die ein Spiel zuerst auf Null bringt, gewinnt das Leg.
- Single Out:** zum Beenden darf ein beliebiges Feld getroffen werden
- Master Out:** zum Beenden muss ein Double-Feld oder ein Triple-Feld getroffen werden
- Double Out:** zum Beenden muss ein Double-Feld getroffen werden



# Turnierregeln und Turniermodus

## „Saarlouis wirft Darts“

### 24.11.2018



#### Turniermodus

Das Turnier wird in einer Gruppenphase gespielt, in der alle Mannschaften gegeneinander antreten. Es werden nur die Legs gezählt (z.B. 2:0, 2:1). Die beiden Gruppenersten erreichen die KO-Spiele. Bei Punktgleichheit entscheidet der direkte Vergleich. Die Achtelfinal-, Viertelfinal- und Halbfinalspiele werden im KO-System gespielt. Der Verlierer ist aus dem Turnier ausgeschieden.

Die Gruppenphase, das Achtelfinale, das Viertelfinale und das Halbfinale werden im „Best of 3“ System gespielt (Gewinner des Spiels ist der Teilnehmer der zuerst zwei Legs gewonnen hat). Das Finale wird im „Best of 5“ System gespielt (3 Leges müssen gewonnen werden um das Spiel zu gewinnen)

#### Spielsystem

Gruppenphase: 301, Single Out  
Achtelfinale: 501, Master Out  
Viertelfinale: 501, Master Out  
Halbfinale: 501, Master Out  
Finale: 501, Double Out

Die Spiele werden im Doppelmodus gespielt, d.h. pro Leg wird in Mannschaften mit je zwei Personen abwechselnd gespielt, bei der maximal einer Lizenzspieler sein darf. Ein Spiel gilt als gewonnen, wenn man zwei Legs gewonnen hat. („Best of 3“).

Es kann aufgrund von zu weniger Anmeldungen in Gruppen zu einem „Freilos“-Spiel kommen. Dieses Spiel wird mit 2:0 gewertet.

#### Spielplan

Der genaue Spielplan und die Spielpaarungen werden nach Ablauf der Anmeldefrist per Aushang und während des Turniers über einen Beamer bekannt gegeben. Die Spielpaarungen werden außerdem aufgerufen.